

# VAMPIRO

## A Máscara

Nome:

Jogador:

Crônica:

Natureza:

Comportamento:

Clã:

Geração:

Refúgio:

Conceito:

### Atributos

#### Físico

Força ●○○○○  
Destreza ●○○○○  
Vigor ●○○○○

#### Sociais

Carisma ●○○○○  
Manipulação ●○○○○  
Aparência ●○○○○

#### Mentais

Percepção ●○○○○  
Inteligência ●○○○○  
Raciocínio ●○○○○

### Habilidades

#### Talentos

Representação ○○○○○  
Prontidão ○○○○○  
Esportes ○○○○○  
Briga ○○○○○  
Esquiva ○○○○○  
Empatia ○○○○○  
Intimidação ○○○○○  
Liderança ○○○○○  
Manha ○○○○○  
Lábia ○○○○○

#### Perícias

Empatia com Animais ○○○○○  
Condução ○○○○○  
Etiqueta ○○○○○  
Armas de Fogo ○○○○○  
Armas Brancas ○○○○○  
Música ○○○○○  
Reparos ○○○○○  
Segurança ○○○○○  
Furtividade ○○○○○  
Sobrevivência ○○○○○

#### Conhecimento

Burocracia ○○○○○  
Computador ○○○○○  
Finanças ○○○○○  
Investigação ○○○○○  
Direito ○○○○○  
Linguística ○○○○○  
Medicina ○○○○○  
Ocultismo ○○○○○  
Política ○○○○○  
Ciência ○○○○○

### Vantagens

#### Disciplinas

○○○○○  
○○○○○  
○○○○○  
○○○○○  
○○○○○

#### Antecedentes

○○○○○  
○○○○○  
○○○○○  
○○○○○  
○○○○○

#### Virtudes

Consciência ●○○○○  
Autocontrole ●○○○○  
Coragem ●○○○○

### Outras Características

○○○○○  
○○○○○  
○○○○○  
○○○○○  
○○○○○

### Humanidade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

#### Força

#### de Vontade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Vitalidade

Escoriado ☐  
Machucado -1 ☐  
Ferido -1 ☐  
Ferido gravemente -2 ☐  
Espancado -2 ☐  
Aleijado -5 ☐  
Incapacitado ☐

#### Combate

Arma	Dificuldade	Dano

### Pontos de Sangue

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Experiência

Atributos: 7/5/3 Habilidades: 13/9/5 Disciplinas: 3 Antecedentes: 5 Virtudes: 7 Pontos de Bônus: 15 (7/5/2/1)